using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

// 1 Modifique o método LerArmazenar para armazenar o sobrenome do usuário e exibi-lo junto com o nome:

// 2 Peça ao usuário para inserir a idade e exiba o nome e a idade:

// 3 Peça ao usuário para inserir a cidade e exiba o nome e a cidade:

// 4 Armazene o nome do usuário em maiúsculas e exiba-o:

// 5 Armazene o nome do usuário em minúsculas e exiba-o:

// 6 Peça ao usuário para inserir seu nome e idade, depois exiba ambos em uma única linha:

// 7 Peça ao usuário para inserir seu nome e cidade de nascimento, depois exiba ambos:

// 8 Peça ao usuário para inserir seu nome e profissão, depois exiba ambos:

// 9 Peça ao usuário para inserir seu nome e país de origem, depois exiba ambos:

// 10 Peça ao usuário para inserir seu nome e número favorito, depois exiba ambos:

// 11 Peça ao usuário para inserir seu nome e hobby favorito, depois exiba ambos:

// 12 Peça ao usuário para inserir seu nome e cor favorita, depois exiba ambos:

// 13 Peça ao usuário para inserir seu nome e filme favorito, depois exiba ambos:

// 14 Peça ao usuário para inserir seu nome e gênero musical favorito, depois exiba ambos:

// 15 Peça ao usuário para inserir seu nome e animal favorito, depois exiba ambos:

// 16 Peça ao usuário para inserir seu nome e esporte favorito, depois exiba ambos:

// 17 Peça ao usuário para inserir seu nome e comida favorita, depois exiba ambos:

// 18 Peça ao usuário para inserir seu nome e banda favorita, depois exiba ambos:

// 19 Peça ao usuário para inserir seu nome e livro favorito, depois exiba ambos:

// 20 Peça ao usuário para inserir seu nome e um lema de vida, depois exiba ambos:

namespace CursoCSharp.Exercicios

{

    public class ExercicioTiposPrimitivos

    {

        // 1. Modifique o método LerArmazenar para armazenar o sobrenome do usuário e exibi-lo junto com o nome:

        public static void Exercicio1()

        {

            string? nome;

            string? sobrenome;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite seu sobrenome: ");

            sobrenome = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Sobrenome: {sobrenome}");

        }

        // 2. Peça ao usuário para inserir a idade e exiba o nome e a idade:

        public static void Exercicio2()

        {

            string? nome;

            long idade;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite sua idade: ");

            if (long.TryParse(Console.ReadLine(), out idade))

            {

                // idades maiores que o valor máximo permitido por int são aceitas

                Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Idade: {idade}");

            }

            else

            {

                Console.WriteLine("Idade inválida.");

            }

        }

        // 3. Peça ao usuário para inserir a cidade e exiba o nome e a cidade:

        public static void Exercicio3()

        {

            string? nome;

            string? cidade;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite sua cidade: ");

            cidade = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Cidade: {cidade}");

        }

        // 4. Armazene o nome do usuário em maiúsculas e exiba-o:

        public static void Exercicio4()

        {

            string? nome;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine()?.ToUpper();

            Console.WriteLine($"O seu nome em maiúsculo é {nome}");

        }

        // 5. Armazene o nome do usuário em minúsculas e exiba-o:

        public static void Exercicio5()

        {

            string? nome;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine()?.ToLower();

            Console.WriteLine($"O seu nome em minúsculo é {nome}");

        }

        // 6. Peça ao usuário para inserir seu nome e idade, depois exiba ambos em uma única linha:

        public static void Exercicio6()

        {

            string? nome;

            string? idade;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite sua idade: ");

            idade = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Idade: {idade}");

        }

        // 7. Peça ao usuário para inserir seu nome e cidade de nascimento, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio7()

        {

            string? nome;

            string? cidadeNascimento;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite sua cidade de nascimento: ");

            cidadeNascimento = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Cidade de Nascimento: {cidadeNascimento}");

        }

        // 8. Peça ao usuário para inserir seu nome e profissão, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio8()

        {

            string? nome;

            string? profissao;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite sua profissão: ");

            profissao = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Profissão: {profissao}");

        }

        // 9. Peça ao usuário para inserir seu nome e país de origem, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio9()

        {

            string? nome;

            string? paisOrigem;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite seu país de origem: ");

            paisOrigem = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, País de Origem: {paisOrigem}");

        }

        // 10. Peça ao usuário para inserir seu nome e número favorito, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio10()

        {

            string? nome;

            string? numeroFavorito;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite seu número favorito: ");

            numeroFavorito = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Número Favorito: {numeroFavorito}");

        }

        // 11. Peça ao usuário para inserir seu nome e hobby favorito, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio11()

        {

            string? nome;

            string? hobbyFavorito;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite seu hobby favorito: ");

            hobbyFavorito = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Hobby Favorito: {hobbyFavorito}");

        }

        // 12. Peça ao usuário para inserir seu nome e cor favorita, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio12()

        {

            string? nome;

            string? corFavorita;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite sua cor favorita: ");

            corFavorita = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Cor Favorita: {corFavorita}");

        }

        // 13. Peça ao usuário para inserir seu nome e filme favorito, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio13()

        {

            string? nome;

            string? filmeFavorito;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite seu filme favorito: ");

            filmeFavorito = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Filme Favorito: {filmeFavorito}");

        }

        // 14. Peça ao usuário para inserir seu nome e gênero musical favorito, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio14()

        {

            string? nome;

            string? generoMusicalFavorito;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite seu gênero musical favorito: ");

            generoMusicalFavorito = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Gênero Musical Favorito: {generoMusicalFavorito}");

        }

        // 15. Peça ao usuário para inserir seu nome e animal favorito, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio15()

        {

            string? nome;

            string? animalFavorito;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite seu animal favorito: ");

            animalFavorito = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Animal Favorito: {animalFavorito}");

        }

        // 16. Peça ao usuário para inserir seu nome e esporte favorito, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio16()

        {

            string? nome;

            string? esporteFavorito;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite seu esporte favorito: ");

            esporteFavorito = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Esporte Favorito: {esporteFavorito}");

        }

        // 17. Peça ao usuário para inserir seu nome e comida favorita, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio17()

        {

            string? nome;

            string? comidaFavorita;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite sua comida favorita: ");

            comidaFavorita = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Comida Favorita: {comidaFavorita}");

        }

        // 18. Peça ao usuário para inserir seu nome e banda favorita, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio18()

        {

            string? nome;

            string? bandaFavorita;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite sua banda favorita: ");

            bandaFavorita = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Banda Favorita: {bandaFavorita}");

        }

        // 19. Peça ao usuário para inserir seu nome e livro favorito, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio19()

        {

            string? nome;

            string? livroFavorito;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite seu livro favorito: ");

            livroFavorito = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Nome: {nome}, Livro Favorito: {livroFavorito}");

        }

        // 20. Peça ao usuário para inserir seu nome e um lema de vida, depois exiba ambos:

        public static void Exercicio20()

        {

            string? nome;

            string? lemaDeVida;

            Console.Write("Digite seu nome: ");

            nome = Console.ReadLine();

            Console.Write("Digite seu lema de vida: ");

            lemaDeVida = Console.ReadLine();

        }

    }

}